

HiWi (m/w/d) gesucht

Zuarbeit Simulationsumgebung (Unreal Engine) für hochautomatisierte Schienenfahrzeuge

Hintergrund

Im Zuge der zunehmenden Automatisierung von Schienenfahrzeugen rücken die Testmöglichkeiten dieser Fahrzeuge immer mehr in den Fokus. Um die hohe Anzahl an Testzyklen abzubilden, ist die Verlagerung der Ausführung in Simulationsumgebungen gängige Praxis. Für eine hinreichend realistische Bereitstellung der Sensordaten werden hohe Anforderungen an den Fotorealismus sowie die geometrische Abbildung der Objekte gestellt. Zu diesem Zweck wird am Institut für Bahnsystemtechnik eine Simulationsumgebung entwickelt, in der aktuelle Fragestellungen der automatisierten Schienenfahrzeugtechnik erforscht werden.

Im Rahmen der hilfswissenschaftlichen Tätigkeit sollen verschiedene Module der Simulationsumgebung weiterentwickelt werden.

Aufgabenstellung

- Einarbeitung in die Unreal Engine und das bestehende Simulationsprojekt
- Weiterentwicklung Bewegungssimulation von Personen, Tieren und Objekten
- Zuarbeit Sensorsimulation und Schnittstellen
- Zuarbeit Szenariogenerierung
- Test und Dokumentation

Voraussetzungen

- Kenntnisse im Umgang mit der Unreal Engine, ROS, Matlab/Simulink oder Visual Studio vorteilhaft
- Gründliches, zuverlässiges und selbstständiges Arbeiten
- Gute Kommunikationsfähigkeit, sehr gute Deutsch- oder Englischkenntnisse

Arbeitszeit

- Min. 40 Std. pro Monat (ab sofort)

Ansprechpartner

Name: Tobias Hofmeier

Email: tobias.hofmeier@kit.edu

Tel.: 0721 / 608- 4 8479

